

# BLOK TABANLI KODLAMA: SCRATCH



Bu eğitim, algoritma ve temel kodlama becerilerine yönelik kavram ve uygulamalara giriş yapılarak katılımcılara blok tabanlı kodlama aracı olan Scratch programı kullanımı ve örnek uygulamalar yaptırılacaktır.

- Bilgisayarlarla üretmenin bir yolu olan blok tabanlı öğrenme aracı Scratch programının arayüzünü ve özelliklerini tanır.
- Basit bir Scratch uygulaması kodlar.
- Olay yönetimi (event handling) kavramını öğrenir ve kullanır. (Haber al - haber sal)
- Değişken(variable) kavramını öğrenir ve kullanır.
- Scratch programında "eğer" koşul komutunu kullanır.
- Scratch programında sunulan hedeflere ulaşmak için "debugging" çalışması yaparak doğru algoritmayı oluşturur.
- Makey makey kiti ile geliştirdiği Scratch projesini etkileşimli hale getirir.
- Doğrusal mantık yapısını açıklar.
- Doğrusal mantık yapısını içeren programlar oluşturur.
- Karar yapısını ve işlevlerini açıklar.
- Döngü yapısını ve işlevlerini açıklar. Tekrarlanan işlemler için döngü yapılarının gerekliliği fark eder.



- 11-14 yaş

