

ÇOCUKLAR İÇİN DİJİTAL OYUN TASARIMI



Bu eğitimin hedefi öğrencilerin kendi oyunları tasarlarken oyunun hedefi, kuralları, ortamı, mekanik ve elementlerinin neler olduğu hakkında bilgi sahibi olmalarını sağlamaktır. Öğrencilerimize bu eğitimi aldıktan sonra dijital ortamlarda kendi oyunlarını tasarlarken adım adım nelere dikkat etmeleri ve kendi oyunlarını nasıl tasarlayabilecekleri ile ilgili uygulamalı çalışmalar yapma fırsatı sunulacaktır.



- Oyun ve dijital oyun tasarımı kavramlarındaki temel elementler hakkında bilgi sahibi olur.
- Mekanik ve elementleri dikkate alarak oyununu tasarlayabilir.
- Tasarladığı oyununu dijital ortamlarda geliştirebilir.
- Dijital oyun tasarımı için kullanabileceği araçları öğrenir.
- Oyununda kullanması gereken ödül, ceza, puan vb. elementleri nasıl kullanması gerektiğine karar verir.



- 9 -13 Yaş

